



*Coca-Cola* CUP

# PROPIŠNIK NATJECANJA I DISCIPLINSKI PRAVILNIK

## PROPIŠNIK NATJECANJA

### 1. OPĆE ODREDBE

#### Članak 1.

Ovim Propisnikom određuju se opći i posebni uvjeti održavanja natjecanja malog nogometa Sportskih igara mladih (u daljnjem tekstu: SIM).

#### Članak 2.

Pravo sudjelovanja u natjecanju imaju sve slobodno formirane ekipe koje su se prijavile Online do dana zaključenja Prijava.

#### Članak 3.

Natjecatelji sami formiraju svoje ekipe bez obzira na to jesu li ili nisu članovi nekog sportskog ili školskog kluba.

#### Članak 4.

Natjecanje se odvija u sljedećim kategorijama:

SPORT	MAX. IGRAČA	KONKURENCIJA	KADETI	JUNIORI
MALI NOGOMET	10	muška	2002. i mlađi	1999. i mlađi

#### Članak 5.

Natjecatelji imaju pravo nastupiti samo za jednu ekipu u jednoj uzrasnoj kategoriji u jednoj županiji. Imaju pravo nastupa za drugu ekipu u drugoj županiji u istoj uzrasnoj kategoriji. U slučaju plasmana obje ekipe na županijsko finale moraju odabrati jednu ekipu za koju će nastupati.

#### Članak 6.

Natjecatelji iz mlađih kategorija mogu nastupati i u starijim kategorijama.

#### Članak 7.

Svi natjecatelji nastupaju na vlastitu odgovornost i trebaju biti fizički i psihički sposobni i pripremljeni za natjecanje. Organizatori nisu odgovorni za eventualne povrede ili zdravstvene probleme koje bi se mogle dogoditi tijekom natjecanja.

#### Članak 8.

Na utakmicama mogu nastupiti igrači čiji je identitet utvrđen. Identitet igrača utvrđuje zapisničar ili voditelj sporta u nazočnosti predstavnika momčadi, prije početka natjecanja, na slijedeći način:

- za kadeteidentitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (osobna iskaznica, putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica, pokazna karta ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista;
- za juniore identitet se utvrđuje osobnom iskaznicom ili putovnicom.

#### Članak 9.

Natjecanje malog nogometa SIM se sastoji od tri razine natjecanja:

- Gradsko/županijskonatjecanje,
- Državna završnica i
- Veliko međunarodno Finalno natjecanje (u daljnjem tekstu – Međunarodno natjecanje).

#### Članak 10.

Pobjednici gradskog/županijskog natjecanja tj. pobjednici prve razine natjecanja stječu pravo sudjelovanja na Državnoj završnici.

#### Članak 11.

Natjecatelji su dužni u svojoj organizaciji doći na natjecanje na prvu razinu natjecanja (gradsko/županijsko natjecanje).

#### Članak 12.

Natjecanjem rukovodi Odjel natjecanja Sportskih igara mladih.

#### Članak 13.

Ekipe koje su se plasirale na Županijsko/Državno/Međunarodno natjecanje imaju pravo na promjene/nadopunu 2 igrača. Primjer nadopune igrača: ako je 8 igrača bilo upisano u Prijavnom listu na gradskoj razini natjecanja i plasirala se na Županijsko natjecanje, ekipa ima pravo nadopune igrača (do maksimalnog broja 10 u malom nogometu) za odlazak na Županijsko/Državno/Međunarodno natjecanje.

#### Članak 14.

Organizatori malog nogometa formiraju Kup - sistem na osnovu prijavljenih ekipa i pojedinaca. Kup sistem se formira ždrijebom u koji ulaze sve prijavljene ekipe i pojedinci.

#### Članak 15.

Organizatori malog nogometa po pojedinoj razini natjecanjapisano informiraju (e-mailom)natjecatelje o vremenu i mjestu odigravanja turnira. Natjecatelji su dužni redovito provjeravati e-mail poštu na adresi koju su dali prilikom prijavljivanja u natjecanje SIM.

#### Članak 16.

Osobe iz Odjela natjecanja SIM, voditelji natjecanja, suci, voditelji ekipa i natjecatelji, dužni su se pridržavati odredbi koje ovaj Propisnik natjecanja i disciplinski pravilnik određuje. Dužni su također doći na natjecanje primjereno odjeveni i ponašati se uzorno. Ne smiju pušiti i konzumirati alkohol na ili neposredno uz sportska borilišta (Misija SIM-a: „ŽIVIMO ŽIVOT BEZ DROGE JER DROGA UZIMA ŽIVOT“).

#### Članak 17.

Svaka ekipa mora odrediti osobu koja će je predstavljati na utakmici. Predstavnik ili voditelj ekipe predaje zapisničaru popis ekipe najkasnije petnaest minuta prije početka utakmice, te sudjeluje u utvrđivanju identiteta igrača, u upisivanju podataka u zapisnik utakmice i potpisivanju zapisnika.

#### Članak 18.

Ekipa koja ne dođe na natjecanje gubi utakmicu bez borbe. Eventualni drugi izostanak (ukoliko se radi o natjecanju u grupama) povlači diskvalifikaciju i gubitak svih utakmica bez borbe tj. sve utakmice se registriraju u korist suparnika.

#### Članak 19.

U slučaju ako ekipe ili pojedinci ulože žalbu, dužni su je podnijeti pismenim putem najkasnije sljedeći dan do 12.00 sati te istu najavljuju upisivanjem u zapisnik nakon završetka utakmice.

#### Članak 20.

O disciplinskim prekršajima koje naprave ekipe, igrači, suci, voditelji ili ostale službene osobe u ovom natjecanju odlučuje Disciplinska komisija SIM i voditelji natjecanja na osnovu Disciplinskog pravilnika SIM-a.

#### Članak 21.

Sve utakmice vode suci koji imaju punu ovlast primjenjivati Pravila igre u svezi s utakmicom koju su imenovani suditi, i to od trenutka kada dođu na igralište pa do svog odlaska.

#### Članak 22.

Suci su obavezni suditi utakmice u propisanoj sudačkoj opremi kako nalažu Pravila pojedinog sporta (npr. za nogomet; dokoljenice, sportske gaćice i majice) te biti uredno obrijani.

#### Članak 23.

Suci ne smiju nositi na sebi dresove na kojima postoje obilježja tvrtki, a koje nisu sponzori SIM. U slučaju da na postojećoj odjeći suca postoje sponzorska obilježja voditelj sporta će sucu dati markirku ili majicu SIM koju će obući preko sudačkog dresa.

#### Članak 24.

Organizator natjecanja nagradit će na Državnom/Međunarodnom natjecanju najuspješnije natjecatelje prigodnim nagradama (medalje i pehari).

#### Članak 25.

Natjecatelji sami izabiru imena po kojima će se njihova ekipa zvati. U slučaju da su ta imena neprimjerena (neprirodna, uvredljiva itd.), te ako ekipe nose imena tvrtki koje su konkurencija sponzorima SIM, Odjel natjecanja SIM ima pravo promijeniti takva imena. Natjecatelji iz te ekipe mogu izabrati drugo ime za svoju ekipu. U slučaju da ekipa neće da nastupa pod drugim imenom takva ekipa nema pravo nastupa na natjecanju, odnosno automatski se diskvalificira.

**Članak 25.**

Natjecatelji na natjecanjima mogu igrati u svojoj opremi. Ukoliko igrači jedne ekipe dođu na natjecanje u različitim dresovima ili majicama voditelj sporta će im podijeliti markirke tj. navlake koje trebaju obući kako bi se ekipe lakše raspoznale na terenu te kako ne bi dovodili u zabunu suce i suparničke igrače.

**Članak 26.**

U slučajevima kada Odjel natjecanja SIM zahtjeva da natjecatelji zbog posebnih prilika (fotografiranje i snimanja na finalnim utakmicama) nose opremu, markirke ili dresove SIM ili sponzora koju će im Odjel natjecanja SIM dostaviti dužni su je obući.

**Članak 27.**

SIM imaju pravo korištenja prikupljenih podataka bez naknade i vizualnog materijala (fotografija i snimki) s natjecanja u komercijalne svrhe (za promociju SIM, sponzore i sl.).

**Članak 28.**

Na Državnom/Međunarodnom natjecanju voditelji za juniore i kadete moraju imati minimalno 25 godina. Za pionire i mlađe pionire moraju imati minimalno 18 godina. Za ekipe koje dođu na Državno/Međunarodno natjecanje sa mlađim voditeljem od navedenih vraćaju se kućama o svom trošku.

## **2. POSEBNE ODREDBE**

### **2.1. MALI NOGOMET**

**Članak 1.**

Ekipa može prijaviti najviše 10 igrača. Popis prijavljenih igrača se ne može mijenjati tijekom natjecanja.

**Članak 2.**

Utakmice u svim kategorijama igraju se sa 6 igrača (5+1). Utakmice se igraju loptom veličine 4 (koja ne skače).

**Članak 3.**

Natjecanje se održava na igralištu rukometnih dimenzija: 40 metara x 20 metara.s rukometnim vratima.Teren može biti od umjetne trave, betona i parketa.

**Članak 4.**

Utakmica na gradskoj razni traje 2 x 10 minuta, a na ostalim razinama (Županijsko/Državno/Međunarodno) traje 2 x 15 minuta sa odmorom od 5 minuta. Vrijeme se ne zaustavlja poslije sučeva zvižduka, osim u slučaju time-outa ili izvanrednih događaja kao što su teža ozljeda, disciplinski prekršaj sudionika ili publike, te tehničkog kvara.

#### Članak 5.

Ekipa ne može započeti utakmicu bez pet (5) igrača od kojih je jedan vratar, a ako tijekom igre jedna momčad ostane sa manje od četiri (4) igrača (uključujući vratara) utakmica se prekida.

#### Članak 6.

Na utakmicama mogu nastupiti igrači čiji je identitet utvrđen. Identitet igrača utvrđuje zapisničar ili voditelj sporta u nazočnosti predstavnika momčadi, prije početka natjecanja, na slijedeći način:

- za kadete identitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica, pokazna karta ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista;
- za juniore identitet se utvrđuje osobnom iskaznicom ili putovnicom.

#### Članak 7.

Svaka ekipa ima pravo u jednom poluvremenu jedanput zatražiti minutu odmora (time-out). Minutu odmora traži voditelj - trener, a odobrava se u prvom prekidu igre, kada je ekipa koja je tražila time-out u posjedu lopte.

#### Članak 8.

Ispravna zamjena igrača može se obaviti tijekom ili u vrijeme zaustavljanja igre, s tim da igrač koji se zamjenjuje mora napustiti igralište u vlastitom području za zamjenu (kod središnje crte, pokraj klupa za zamjenske igrače). Tada zamjenski igrač može ući u teren za igru i to samo na vlastitom području zamjene igrača. Vratar se može mijenjati kao leteća zamjena. Broj zamjena je neograničen.

#### Članak 9.

Zbog teže prekršaja ili nesportskog ponašanja igrač se isključuje, bez prava na zamjenu, a njegova ekipa igra dvije minute sa igračem manje ili do primljenog zgoditka. Automatsku kaznu zabrane igranja jedne utakmice nastalu zbog isključenja, igrač izdržava na prvoj sljedećoj utakmici, o čemu odlučuje voditelj nogometau dogovorus voditeljem natjecanja. Ovisno o težini prekršaja i više utakmica.

#### Članak 10.

Igrači mogu nesmetano igrati sa svojim vratarom, ali vratar ne može primiti ili igrati loptu rukom ako mu je namjerno vraća suigrač. Ubacivanje lopte u igru (aut) se izvodi sa ili iza uzdužne crte terena za igru. Svi nastavci igre se moraju izvesti u roku od 4 sekunde.

#### Članak 11.

Tijekom odigravanja utakmice pored terena za igru, na klupi za pričuve može se nalaziti samo voditelj-trener.

#### Članak 12.

Svaka ekipa u natjecanju obavezna je utakmicu odigrati sa svojom najboljom momčadi.

#### Članak 13.

Turnir u malom nogometu se provodi po kup sistemu. U slučaju neodlučenog ishoda utakmice, izvode se udarci s točke za izvođenje kaznenog udarca (udaljenost 6 metara). Ekipe izvode po tri (3) udarca (naizmjenice po jedan), a ako ni tada nema pobjednika izvodi se po jedan udarac sve dok se ne dobije pobjednik i to na način da kazneni udarac izvodi samo jedan prijavljeni igrač pojedinke ekipe (može i

jedan od prethode trojice koji je već izveo udarac). Kaznene udarce ne smiju izvoditi igrači koji su isključeni iz igre.

#### Članak 14.

Eventualno u slučaju turnira po grupama (na Državnom/Međunarodnom natjecanju) ekipa koja pobjedi na utakmici osvaja 3 (tri) boda, a kod neodlučenog rezultata svaka ekipa osvaja po 1(jedan) bod (ukoliko se igra po skupinama).Plasman na tablici utvrđuje se zbrojem osvojenih bodova.

- a) Ako momčadi osvoje isti broj bodova, plasman se utvrđuje na osnovu dodatne tablice od rezultata koje su u međusobnim utakmicama postigle ekipe sa jednakim brojem bodova.
- b) Ako je zbroj bodova jednak, odlučuje razlika između danih i primljenih golova u dodatnoj pomoćnoj tablici.
- c) Ako je i ovaj kriterij jednak onda bolje mjesto na tablici zauzima momčad koja je postigla više golova u dodatnoj pomoćnoj tablici.
- d) Ako je i ovaj kriterij jednak bolje mjesto na tablici zauzima ekipa koja ima bolju razliku ukupno primljenih i danih golova od svih ekipa u grupi uključujući i ekipe koje nisu ušle u dodatnu tablicu.
- e) U slučaju iste ukupne gol razlike, bolje mjesto na tablici zauzima momčad koja je postigla više golova,
- f) Ako je i ovaj kriterij jednak, pitanje plasmana utvrdit će se ždrijebom.

#### Članak 15.

Ako je utakmica morala biti prekinuta iz opravdanih razloga koji se nisu mogli ukloniti (nevrijeme, magla, mrak, nestanak električne energije, požar, potres i dr.), o čemu odlučuje sudac, odigrat će se nova utakmica ukoliko je do prekida došlo prije isteka 80% regularnog vremena određenog za igru. Ako je utakmica prekinuta po isteku 80% regularnog vremena određenog za igru, registrirat će se postignutim rezultatom.

U Splitu, siječanj 2017.



© 2017.

